Linguagem Kevitos

Pedro Colle e Eduardo Faé

O cenário é o consumo sustentável do pacote de pipoca kevitos.

A linguagem que define o consumo de um pacote de pipoca kevitos é dada da seguinte forma. Caso o indivíduo não possua um pacote de pipoca kevitos ele pode obter um. A partir disso há apenas duas ações possíveis: abri-lo ou jogá-lo fora. Caso jogue fora, o indivíduo novamente não possui um pacote de pipoca kevitos e pode pegar mais um. caso o abra ele pode ou comer uma pipoca ou jogar o pacote fora, ao jogar fora retorna o cíclo. Ao comer ele pode comer novamente, jogar fora ou ver que o pacote está vazio. Assume-se que o pacote tem quantas pipocas forem necessárias até o estado de pacote vazio, mas tem sempre pelo menos uma pipoca, ou seja, ao abrir um pacote, para que se possa constatar o pacote vazio deve-se comer pelo menos uma pipoca. Com o pacote vazio resta apenas a jogá-lo fora, podendo assim reiniciar o ciclo.

Dado esse cenário define-se os seguintes símbolos da linguagem:

* P : um pacote foi pego
* A: um pacote foi aberto
* C: (comer)um pacote contém uma pipoca a menos.
* V: o pacote está vazio
* F: o pacote foi jogado fora